

## **POLTTOPALLO**

Piirretään ympyrä.

Kaksi leikkijää jää ympyrän ulkopuolelle ja muut menevät sisäpuolelle.

Ulkopuolella olevat yrittävät saada pallolla osuman ympyrän sisäpuolella oleviin. Pallosta osuman saanut siirtyy heittäjäksi ympyrän ulkopuolelle.

## **VÄRI**

Yksi leikkijä huutaa värejä ja toiset astuvat askeleen lähemmäs huutajaa jos heidän vaatetuksesta löytyy kyseinen väri.

Ensimmäisenä huutajaa koskettanut pääsee huutamaan seuraavaksi värejä.

## **KARHU NUKKUU**

Piirin keskellä nukkuu karhu tai karhuperhe. Toiset kiertävät ympäri laulaen tai lausuen "Karhu nukkuu, karhu nukkuu talvipesässensä. Ei ole vaaraa kellään, näin sitä leikitellään, karhu nukkuu, karhu nukkuu EIPÄS NUKUKKAAN. Karhu ottaa kiinni uudet karhut.

## **JOKERI**

Vapaavalintainen leikki.  
Säännöt kerrotaan kaikille.

## **MAA-MERI-TAIVAS**

Sovitaan ja merkitään: maa, meri ja taivas. Leikkijät asettuvat paikoilleen ja yksi (perhe) jää huutamaan. Huudosta leikkijät vaihtavat paikkaa ja huutaja yrittää ottaa kiinni seuraavan huutajan.

## **Kuka pelkää JÄÄMIESTÄ?**

Sovitaan leikille alue jonka sisäpuolella leikitään. Leikkiin valitaan huutaja=MIES, Huudosta Kuka pelkää JÄÄMIESTÄ? Leikkijät yrittävät ohittaa huutajan ja juosta alueen toiselle reunalle. Kiinni jääneet pääsevät huutamaan.